

I'm not a bot





















































Forge of Empires Welcome to the English fan database of the Forge of Empires MMO, that anyone can edit. With 5,083 articles, 10,597 images, 15 active editors and 186,505 edits so far, you are at the largest Fandom Wiki for FoE which has a near-inexhaustible wealth of information, quests, guides and an awesome community. Forge of Empires is a browser and app based strategy game that lets you create your own city and accompany it from the beginning of the Stone Age onward throughout the centuries. Build structures typical of the epoch. Enlarge your sphere of influence through military campaigns and skillful dealings. With a powerful army and the right tactics, you will subjugate your enemies and forge a vast empire. The wiki is a proud member of the Fandom Compass program Welcome to the Forge of Empires Wiki! We want readers like you to join our community. Signup for an account to remove ads. Discuss all topics related to the game in discussions, ask or answer questions in article comments or help out with editing. Recent Changes provides detailed logs pertaining to wiki activities. The Community page provides for some interesting insights. Prior to contributing to this Wiki, please take your time to read this Wiki's Rules and Policies. Message any of our Admins if you have any questions, need help, want to discuss or for any other reason. Please note that this Wiki is run by players and fans of the game. Neither officials nor developers from InnoGames GmbH are directly involved with this Wiki. Please click here if you wish to contact them further. Alapok Udv a Forge of Empires játékban! Legyen egy hatalmas birodalmad: építsd a városod, vezesd néped korokon át, kutass új technológiákat, hódítsd meg a világot és győzd le ellenfeleidet. Ez az oldal fontos eszköz lesz a céljaid eléréséhez: itt megtalálasz minden leírást a játékról, táblázatokkal és tanácsokkal. A játék célja A sikerhez vezető út kulcsa a nyersanyagok okos használata - csak ha megtalálod a megfelelő egyensúlyt a bevételek és a kiadások között akkor fogsz tudni hatékonyan új technológiákat kutatni, fejleszteni a városodat és eljutni a dicsőségig. Korok Egy kis főúrs vezetőként kezdjed. Az idő előrehaladtával fejlesztjed magad - felfedezel új technológiákat, meghódítasz új területeket és a kis faluból nagy város lesz. A játék korszakokra van osztva. A kőkorszakban kezdjed és a bronz- illetve vaskorszakon át eljutsz a középkor különböző szakaszaiba. Az új korszakokba át lépéshez ki kell fejleszned egy technológiát abból a korból. Amint új korszakba lépsz a városodba épülete megváltozik. Általában ilyenkor elérhetővé válik pár új épület is amelyeket építhetsz. A kontinenstérkép A városod építése és vezetése nem minden. A kontinenstérképen növelheted a birodalmadat provinciákat elfoglalva. Ez kifizetődő mert minden egyes területért jutalmat jársz. A kontinenstérképen a területek részekre vannak osztva amelyek a korszakod előrehaladtával válnak láthatóvá. A játékosok Alapvetően a városod és a kontinenstérkép a játék színhelye, ahol egyedül játszol, de kapcsolatba léphetsz más játékosokkal is a szomszédjaid közül, ami kulcsfontosságú lesz a játékban. Kereskedj velük hogy megszerezd a létfontosságú nyersanyagokat. Látogasd meg őket és segíts nekik vagy támadd meg ki az erősebb. Építhetsz híres, nehezen felépíthető Nevezetes épületeket a városodba, de szükséged lesz a szomszédaid és a barátaid segítségére is hogy a legjobbat hozzad ki belőle. Vagy indíts egy új játékot egy neked javasolt világban: Játssz egy új világban, melyet még nem fedeztél fel Available for: iOS, Android, Browser In Forge of Empires, you can build your own city and experience all of history from its perspective - from the stone age on through the centuries. Explore new technologies that ring in a new era. Leave a mark with unique, contemporary buildings and establish a gigantic metropolis that is unparalleled anywhere. Expand your empire with sophisticated strategic campaigns and skilled actions. Create your own world - Forge your Empire! The real-time strategy game takes you through the different eras of human history. Explore new building types and technologies to continue developing your settlement. Meet the challenges of the single-player campaigns until you rule an entire continent, or compete against other players in the multiplayer mode. In Forge of Empires, dedicate yourself to research and develop more advanced battle units, innovative products and spectacular buildings. Passionate builders will have many opportunities to develop and beautify their cities in this strategy game. Good economic skills are essential in Forge of Empires to finance the growth of your empire with your residents' tax money. But not everything is peaceful in Forge of Empires. Fight exciting battles, use a variety of units and take the individual features of the terrain into account in order to win. On the battle field, you can either take on the computer or give other players a lesson in strategy during intense PvP battles. Steer the fate of your empire! Forge of Empires is free to play without restrictions. However, players may choose to make in-game purchases. Find out about new rewards in the full news! Read More from The Forge of Empires team on 7/15/25 at 3:10 pm Click this news to access the list of changes that will make it into the next game version ... Read more from The Forge of Empires team on 7/9/25 at 8:00 am The Trial is not over yet! Is your Guild ready for the second round? Read the full announcement here for a refresher on the difficulty Maps and stats of our brand new rewards: the Neo Obelisk and the Neo Shrine of Knowledge ... Read more from The Forge of Empires team on 7/1/25 at 5:29 pm Click this news to access the list of changes that will make it into the next game version ... Read more from The Forge of Empires team on 7/1/25 at 5:14 pm Starting October 1st, 2025, Android version 9 or higher will be required for the Forge of Empires Android mobile app. This measure is necessary to ensure smooth game performance for all players. To continue playing, please update your device's operation ... Read more from The Forge of Empires team on 6/11/25 at 1:06 pm Click this news to access the list of changes that will make it into the next game version ... Read more Or start a new game in a recommended world: Play in a new world that you haven't discovered yet Alakits ki egy stratégiát, amivel a birodalmadat növekedési pályára állíthatod! Folyamatosan fejlesztd a városodat, a kincstáradat és a haderődöt, járj mindig egy lépéssel a riválisaid előtt! Mindezt megalapozandó használd a segítségünket és építsd meg a Forge of Empires szándokra leghasznosabb nevezetes- és különleges épületeit! Nevezetes épület kalkulator Különleges épület kalkulator Néhány általaad megadott tényező alapján meghatározzuk a fejlesztési költségeidet, az építőd hozzájárulásának mennyiségét és arányát, az általuk kapott jutalmakat és a nyereségük nagyságát, valamint az elért szinten a versgádt épület által a számodra biztosított bónuszok mértékét. Tervezhetsz egy árva szintre vagy tengemnyire együtt, mi külön-külön és összesítve is megmondjuk, hogy miből mennyire lesz szükséged vagy mennyi fogja a markodat útni. Egy kor és egy termelési típus megadásával megtudhatod, hogy melyek a céljaidnak legmegfelelőbb építmények. A városaidban korlátozott mennyiségben rendelkezésre álló szabad hely miatt kiemelten fontos kérdés, hogy területarányosan melyik ingatlan hozza a legtöbb hasznot a tulajdonosának, vagyis Neked. Összehasonlíjuk a megnyerhető épületek képességeit, így adva képet arról, milyen hatékonyan folytatják tevékenységüket az alttvalóid és hogyan teljesítenek településeid. Olvasd el a teljes hirdetést alább! További információk A következő személytől: A Forge of Empires csapata 2025. 07. 14. napján 13:33 órakor Az 1.313-as frissítés 2025. június 16-án érkezik. A részletekért katt ide ... Tovább A következő személytől: A Forge of Empires csapata 2025. 07. 07. napján 18:05 órakor Az új bajnoki forduló már a nyakunkon, új jutalomépületekkel: az új tudás szentélyével és az új obelisszkel, valamint további újdonságokkal. A részletekért katt ide ... Tovább A következő személytől: a Forge of Empires csapata 2025. 06. 26. napján 9:16 órakor Az 1.312-es frissítés 2025. június 2-án érkezik. A részletekért katt ide ... Tovább A következő személytől: a Forge of Empires csapata 2025. 06. 16. napján 21:26 órakor Az 1.311-es frissítés 2025. június 17-én érkezik. A részletekért katt ide ... Tovább A következő személytől: a Forge of Empires csapata 2025. 06. 06. napján 9:31 órakor Ahoy. pajtás! Készülj az idei nyári eseményre, ahol a hírnév és kincsek reménye vár a lagunamenedékekkel és sok további nyerelemenyekkel! Csatlakozz június 12-től július 14-ig a kalandhoz! A részletekért ide ... Tovább Vagy indíts egy új játékot egy neked javasolt világban: Játssz egy új világban, melyet még nem fedeztél fel Udvnéktek, Forge rajongók! Eljött hát a kvantumportya: az új a dicsőség felé!Beeveztesd a kvantumportyába kvantumportya egy izgalmas új játéknak. Ahogyan már értesülhettek róla, a korábbi elnevezés - célfelkészítések - alapján ez egy cél-központú játékelem, ahol a stratégiai tervezés, a csapatmunka és a versenyhelyzetek tetszik ki munka legjavát, így alkotva meg a máshoz nem hasonlítható, lebilincselő játékelményt.A játékelem új kihívás elé állítja a céheket - a cél a kvantumtérképen történő találkozik teljesítése különleges egységek és pénznem felhasználásával a legújabb jutalmak elnyerése érdekében, és természetesen a ranglistán a legmagasabb helyek megszerzése. Készítsétek fel a céhet, vegyétek elő a legnagyobb stratégiákat és foglaljátok el a kvantumbirodalmat, az alábbiakban egy kos gyorsítalpotl nyújtunk abban, hogy mindezt hogyan is tehetitek meg. Az első portya, nevezetesen a Baziliszkuszc csúcs a vaskorszak témáját veszi kölcsönbe!A kezdésElőször is a játékelem feloldásához a "Vezénylési rend" technológia kikutatására lesz szükség. A belépőjegy a kvantumportyába itt kezdődik, és egy céhhez való csatlakozással folytatódik, hiszen itt a csapatmunka a lényeg! A részvételhez minden céh számára szükséges lesz egy vagy több kvantumtiszt kiválasztása, aki a portya alatt az előttekék álló új nehézségi fokáért felel. Hasonlóan a már ismert céhes játékelemekhez, a ranglisták és helyezések itt is szezonokból vagy fordulókból és bajnokságból tevődnek össze. A forduló csütörtökönként veszik kezdetet, 11 napig tartanak 3 napos szünettel. A 6 forduló alkotja a bajnoki szeont. Minden forduló alatt lehetőség van mind a 10 kvantumportya nehézségi szinten kipróbálni magokatat, ha a legjobb jutalmakat akarjátok megszerezni. Minél hamarabb fejeztek be egy nehézségi szintet, annál több időtök lesz a továbbiakra - akár mindegyik nehézségi szint befejezésre egy szezon alatt.A kvantumportyához a kvantumportya-portálon keresztül lehet hozzáférni - az épület a város mellett található. Attól függően, hogy jelenleg valaki tagja-e éppen egy céhnek vagy sem, vagy hogy folyik-e aktív portya, egy üzenet fog várni arról informálva, hogy lehetséges-e csatlakozni egy aktív portyához. A felugró üzeneteket itt láthatjátok: (ne felejtsetek, hogy ezek az képernyőmentések még a fejlesztés alatt kerültek fel) Függő státusz. Elérhetővé válik az első fordulót követően akkor, ha a céh nem tudta az első nehézségi szintet teljesíteni.A kiválasztási periódus. A kvantumtiszt látja aktív kvantumportya alatt. A "portya kiválasztását" követően választhatja ki a kvantumtiszt a nehézségi fokot a listából.A kiválasztás alatt látja a céh többi tagja.A kvantumportyának vége van. Akkor jelenik meg, ha a céh legalább egy nehézségi szintet teljesített. Az online lévő játékosok látják a választás során.Azon játékosok látják, akik a kiválasztás alatt még nem voltak céhtagok.Megjegyzés: Abban a pillanatban, hogy a céh legyőzte a fő ellenfelet, a kvantumtiszt már oldhatja is fel a következő nehézségi szintet. Amennyiben a következő szint már feloldásra kerül, a továbbiakban már nem lesz lehetőség az előző nehézségi szint csomópontjainak a törlésére. Erre figyeljetek oda, nehogy értékes időt veszítsetek a verseny alatt. Építsd fel a kvantumtelepüléstEz lesz a főhadiszállás, ahol a nyersanyagokat rendezhették és a megfelelő egységeket képezhettek ki. A településhez való hozzáféréshez csak kattintsatok a kvantumportya menü hajó ikonjára, melyet a kvantumtérképen találhattok.Ez a település nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt pedig minden bizonnyal senki nem akarja. Ebben a táblázatban láthatjátok, hogy az alacsony és a magas eufória milyen hatással lehet a termelésre.Eufória állapotaEufória arányaTermelés módosításaLázadó20% alatt0.2Fékelen21% és 60% között0.6Boldogtalan61% és 80% között0.8Semleges81% és 120% között1.Elegedett121% és 140% között1.1Boldog41% és 200% között1.2LeikesNagyobb, mint 200%1.5A kvantumtérkép és új pénznemA kvantumtérkép lesz a csata helye. A térképen csomópontokkal találkoztok, mindegyik a taktikai haderő vagy az alapanyag-gazdálkodó képességeketek téve próbára. A csomópontok közötti mozgások hoz kvantumműveletekre lesz szükségetek. Minél nagyon a távolság a két csomópont között, annál nagyobb lesz a költsége a lépésnek is. A kvantumműveletek száma 100 000-ben van maximalálva, illetve 5 000 lépésóra alatt újratöltődik. Ezt a számat a kvantumtelepülés lakóépületeinek a segítségével erősíthettek tovább. Kvantumműveleteket továbbá Kvantumszilánkokért cserébe vásárolhattok. A kvantumszilánk lesz a fő pénznem a kvantumbirodalmon belül, melynek segítségével a termelést növelhettek, a lépéseket megvehették és így alapjában véve felgyorsíthatjátok a játékot. Kvantumszilánkokat csomópontok törlésével, a kvantumtérletről illetve gyémántért cserébe szerezhettek. Ezzel a kvantumbirodalom gazdasági oldala meg is lenne! Itt az idő továbbhaladni! A csomópontok többsége egyenes vonalban helyezkedik el, megeshet, hogy több útvonal-lehetőség közül választhattok, más és más jutalmakkal valamint találkozókkal. Mindig egyeztetsetek a kvantumtiszttel, hogy milyen útvonalakat érdemes a leginkább választani. A kvantumszilánkok képessége nem olyan, mint amilyenhez hozzászoktatok: itt termékeket és katonai épületeket kell választanotok az adott fordulóra vonatkozóan. Ezt a lehetőséget csak a következő fordulóban tudjátok megváltoztatni, ezért mindig előre gondolkodzatok. A termeléseket felgyorsíthatjátok a kvantumtelepülésen kvantumszilánkok segítségével. Az ismerős de mégis új lakó- és kulturális épületek kombinációjával biztosíthatjátok a település boldogulását, maximálva a termelést. Az eufóriás állapotot szintén nem érdemes figyelmen kívül hagyni! Ha a fő lötloldalra esnek, a lakosok bajt is okozhatnak, amely a kvantumpénz és -alapanyag termelésre is hatással lehet, ezt